



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO DE JANEIRO  
CAMPUS ENGENHEIRO PAULO DE FRONTIN  
COORDENAÇÃO DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Ata da reunião realizada de 8 a 31 de Maio de 2018, pelo colegiado do CST em Jogos Digitais do campus Engenheiro Paulo de Frontin do Instituto Federal de Educação de Rio de Janeiro.

1 Durante o período de quatorze até dezessete do mês de Abril do ano de dois mil e dezoito, através de  
2 ferramentas institucionais digitais de reunião[1] do IFRJ/CEPF, reuniu-se a Coordenação e Colegiado do CST  
3 em Jogos Digitais com colegiado de curso do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologias do Rio de  
4 Janeiro, campus Engenheiro Paulo de Frontin, sob a moderação do Coordenador e docente de TCP4 Prof.  
5 Gabriel Aprigliano Fernandes. Participaram presentes os professores: André Luiz Brazil, Edival Ponciano de  
6 Carvalho Filho, Edney Soares Trindade, Erivelton Muniz da Silva, Fábio Corato de Andrade, Filipe Barbosa  
7 Litaiff, Felipe dos Santos Lima de Barros, José Ricardo da Silva Junior, João Vitor de Sá Hauck, Jessé Di  
8 Giacomo Silva, Maria Cristina Ferreira, Maria Emília Alfano Barbosa, Nilton Miguel da Silva, Vanessa Jacob  
9 Victorino, Marcela Borges Martinez, Ricardo Esteves Kneipp, Rodrigo Britto Martins, Rodrigo Borges. **O**  
10 **objetivo da reunião foi definir o horário do curso para 2018 S2. A discussão foi aberta via email**  
11 **institucional com finalidade de criar uma discussão assíncrona e de longa duração. Uma planilha**  
12 **inicial (Imagem 01) foi disponibilizada para conferência com a primeira proposta. A proposta**  
13 **"A" com relação a alteração de docentes: atribui ao Prof. Jesse como docente da disciplina de**  
14 **Modelagem de Cenários 3D; atribui ao Prof. Felipe Barros a disciplina de Análise de Editais.**  
15 **Com relação a distribuição dos horários foram propostas pequenas mudanças para acomodar a**  
16 **alteração dos professores principalmente no 6º Semestre. Após deixar em aberto por 1 semana**  
17 **a planilha A para consulta e comentários foi gerada a Planilha "B" (Imagem 02). A proposta**  
18 **"B" com relação a alocação de disciplinas: devolve a disciplina de cenários 3D ao Prof. Erivelton;**  
19 **e atribui a Análise de Editais aos Prof. Gabriel e Prof. João; atribui o Prof. Jessé em conjunto**  
20 **com o Prof. Fabio nas disciplinas de TCP 2 e TCP 3; O Prof. Edney assume TCP 4. Com**  
21 **relação a alteração de horários, a proposta B, foram realizadas ajustes no 2º, 5º e 6º semestres**  
22 **para acomodar a rotação de docentes. O prof. Erivelton acrescentou que sua remoção está**  
23 **prevista para o segunda parte de 2018, portanto seus horários foram alterados para acomodar**  
24 **novas demandas. O docente da área de artes, como previsto no processo de remoção, deverá se**  
25 **inserir nas disciplinas do Prof. Erivelton. A prof. Maria Cristina acrescentou que a disciplina**  
26 **de Jogos Educativos deve ter a participação de um docente do propedêutico, nesse caso foi**  
27 **levantado a demanda ao grupo. Alguns professores propuseram uma mudança na disciplina de**  
28 **Jogos Educativos, que ao invés de ter 2 docentes, teria 1 docente titular e múltiplos orientadores.**  
29 **O Prof. Filipe Litaiff acrescentou que gostaria de realizar um troca de disciplinas com o Prof.**  
30 **Daniel a ser combinada até o lançamento do horário. A prof.a Marcela de Direitos Humanos**  
31 **pediu para que sua disciplina fosse alocada Terça-Feira. A última iteração registrada da discussão foi**  
32 **dia 25/05/2018. Assim a reunião foi encerrada no dia 31 de Maio pelo Coordenador de Curso.**

[1] Lista de emails institucional do colegiado de curso e Planilha Online do GSuit Education. .

| Horário do CST em Jogos Digitais – 2018.2 |               |               |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|---|---------------|---------------|---------------------------------------|---------------|--------------------------------|----------------|--|---------------|---|------------------|-----------------------------------|---------------|-------------------------------------|----------------|
| Intervalo 9:45 - 10:00                    |               |               | 1º PERÍODO                            |               | 2º PERÍODO                     |                | 3º PERÍODO                             |               | 4º PERÍODO  |                  | 5º PERÍODO                        |               | 6º PERÍODO                          |                |
| Segunda                                   | M             | 07:30 – 08:15 | Edição Digital de Imagens             | Erivelton     |                                |                | Interfaces para Jogos                  | Rodrigo Brito | Desenho de Projetos III - Cursos                  | Daniel           | Jogos para Consórcio              | João Ricardo  | Jogos de Entretenimento Educativo   | Maria Cristina |
|   |               | 08:15 – 09:00 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 09:00 – 09:45 | Animação 3D                           | Rodrigo Brito |                                |                |  |               | Jogos para Dispositivos Móveis                    | João Ricardo     | Desenho de Projetos V - Qualidade | Daniel        | Jogos de Entretenimento Educativo   | Maria Cristina |
|   |               | 10:00 – 10:45 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 10:45 – 11:30 | Animação 3D                           | Rodrigo Brito | Trilha para fins específicos   | Maria Cristina | Desenho de Projetos II - Tempo         | Daniel        | Jogos para Dispositivos Móveis                    | João Ricardo     | Edição de Vídeos                  | Erivelton     | Acessibilidade em Jogos             |                |
|   | 11:30 – 12:15 |               |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
| Terça                                     | M             | 07:30 – 08:15 | Edição Digital de Imagens             | Erivelton     | Desenho de Projetos I - Espaço | Filipe         | Interfaces para Jogos                  | Rodrigo Brito | Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais | Fábio            | TCP V - Jogos Para Consórcio      | Felipe Barros | Física para Jogos Digitais II       | Marcelo        |
|   |               | 08:15 – 09:00 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 09:00 – 09:45 | Criação de Personagens                | Rodrigo Brito | Jogos 3D com Engines           | Fábio          |  |               | Auto Para Jogos Digitais                          | Felipe Barros    | Edição de Vídeos                  | Erivelton     |                                     |                |
|   |               | 10:00 – 10:45 | Criação de Personagens                | Rodrigo Brito | Modelagem de Cenários 3D       | Jessé          | TCP III - Jogos em Rede Multiplayer    | Fábio         | Auto Para Jogos Digitais                          | Felipe Barros    | Edição de Vídeos                  | Erivelton     | Marketing Digital                   | Filipe         |
|   |               | 10:45 – 11:30 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   | 11:30 – 12:15 |               |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
| Quarta                                    | M             | 07:30 – 08:15 | Cultura, Indústria e Mercado de Jogos | Filipe        | TCP II - Jogos 3D              | Fábio          | Jogos em Rede Multiplayer              | Edney         | Auto Para Jogos Digitais                          | Felipe Barros    | Física Para Jogos                 | Marcelo       | TCP VI                              | André          |
|   |               | 08:15 – 09:00 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 09:00 – 09:45 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 10:00 – 10:45 | Programação de Jogos 2D               | André         | Modelagem de Cenários 3D       | Jessé          | Jogos para Redes Sociais               | João          | Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais | Fábio            |                                   |               | Análise de Dados                    | João           |
|   |               | 10:45 – 11:30 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               | Física para Jogos Digitais II       | Marcelo        |
|   | 11:30 – 12:15 |               |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
| Quinta                                    | M             | 07:30 – 08:15 | Game Design e Rotinização             | Fábio         | Direitos Humanos               | Marcelo        | Jogos para Redes Sociais               | João          | Jogos para Dispositivos Móveis                    | João Ricardo     | Servicos Games                    | Ednei         | Jogos Para TV Digital               | André          |
|   |               | 08:15 – 09:00 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 09:00 – 09:45 | TCP I - Jogos 2D                      | André         | Jogos 3D com Engines           | Fábio          | Banco de Dados Aplicado a Jogos        | Ednei         | Comunicação e Informação                          | Maria Emilia     | Jogos para Consórcio              | João Ricardo  | Interoperabilidade Aplicada a Jogos | João           |
|   |               | 10:00 – 10:45 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 10:45 – 11:30 | Programação de Jogos 2D               | André         | Jogos 3D com Engines           | Fábio          | Banco de Dados Aplicado a Jogos        | Ednei         | Matemática Científica                             | Gabriel e Pâmela | Jogos para Consórcio              | João Ricardo  | Interoperabilidade Aplicada a Jogos | João           |
|   | 11:30 – 12:15 |               |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
| Sexta                                     | M             | 07:30 – 08:15 |                                       |               | Animação de Pais animes 3D     | Gabriel        | Jogos em Rede Multiplayer              | Edney         | Calculo I   | Nilton           | Física Para Jogos                 | Marcelo       | TCP VI                              | André          |
|   |               | 08:15 – 09:00 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 09:00 – 09:45 |                                       |               | Criação de Personagens 3D      | Gabriel        | Jogos em Rede Multiplayer              | Edney         | Calculo II  | Nilton           |                                   |               | Jogos Para TV Digital               | André          |
|   |               | 10:00 – 10:45 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 10:45 – 11:30 | Informática I                         | Wagner Izzo   |                                |                | Empreendedorismo                       | Ricardo       | TCP IV - Jogos De paratitas Móveis                | Gabriel          | Servicos Games                    | Ednei         | Jogos Para TV Digital               | André          |
|   | 11:30 – 12:15 |               |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
| Sábado                                    | M             | 07:30 – 08:15 |                                       |               | Animação de Pais animes 3D     | Gabriel        | Calculo Vetorial e Geometria Analítica | Nilton        |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 08:15 – 09:00 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 09:00 – 09:45 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 10:00 – 10:45 |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   |               | 10:45 – 11:30 |                                       |               | Criação de Personagens 3D      | Gabriel        |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |
|   | 11:30 – 12:15 |               |                                       |               |                                |                |  |               |   |                  |                                   |               |                                     |                |

Imagem 01 - Proposta A (inicial) de horário 2018 S2. .

| Horário do CST em Jogos Digitais – 2018.2 |   |               |                                       |               |                               |               |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
|---|---|---------------|---------------------------------------|---------------|-------------------------------|---------------|--|----------------|---|------------------|----------------------------------|---------------|-------------------------------------|----------------------|
| Intervalo 9:45 - 10:00                    |   | 1º PERÍODO    |                                       | 2º PERÍODO    |                               | 3º PERÍODO    |  | 4º PERÍODO     |   | 5º PERÍODO       |                                  | 6º PERÍODO    |                                     |                      |
| Segunda                                   | M | 07:30 – 08:15 |                                       |               |                               |               |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
|   |   | 08:15 – 09:00 |                                       |               |                               |               |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
|   |   | 09:00 – 09:45 | Animação 3D                           | Rodrigo Brito | Animação de Personagens 3D    | Gabriel       | Interfaces para Jogos                  | Rodrigo Brito  | Gestão de Projetos II - Cursos                    | Daniel           | Jogos para Consórcio             | João Ricardo  | Jogos de Entretenimento Educativo   | Maria Cristina / ??? |
|   |   | 10:00 – 10:45 |                                       |               |                               |               |  |                | Gestão de Projetos II - Tempo                     | Daniel           | Jogos para Dispositivos Móveis   | João Ricardo  | Jogos de Entretenimento Educativo   | Maria Cristina       |
|   |   | 10:45 – 11:30 | Animação 3D                           | Rodrigo Brito | Criação de Personagens 3D     | Gabriel       | Trilha para fins específicos           | Maria Cristina | Jogos para Dispositivos Móveis                    | João Ricardo     | Gestão de Projetos V - Qualidade | Daniel        | Física para Jogos Digitais II       | Marcelo              |
| Terça                                     | M | 07:30 – 08:15 | Edição Digital de Imagens             | ???           | Gestão de Projetos I - Espaço | Filipe        | Interfaces para Jogos                  | Rodrigo Brito  | Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais | Fábio            | TCP V - Jogos Para Consórcio     | Felipe Barros | Física para Jogos Digitais II       | Marcelo              |
|   |   | 08:15 – 09:00 |                                       |               | Jogos 3D com Engines          | Fábio         |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
|   |   | 09:00 – 09:45 | Criação de Personagens                | Rodrigo Brito |                               |               |  |                | Auto Para Jogos Digitais                          | Felipe Barros    | Edição de Vídeos                 | ???           |                                     |                      |
|   |   | 10:00 – 10:45 |                                       |               | Modelagem de Cenários 3D      | ???           | TCP III - Jogos em Rede Multiplayer    | Fábio / Jessé  | Auto Para Jogos Digitais                          | Felipe Barros    | Física Para Jogos                | Marcelo       | Marketing Digital                   | Filipe               |
|   |   | 10:45 – 11:30 | Criação de Personagens                | Rodrigo Brito |                               |               |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
| Quarta                                    | M | 07:30 – 08:15 | Programação de Jogos 2D               | André         | TCP II - Jogos 3D             | Fábio / Jessé | Jogos em Rede Multiplayer              | Edney          | Auto Para Jogos Digitais                          | Felipe Barros    | Gestão de Projetos IV - Riscos   | Filipe        | Análise de Dados                    | João / Gabriel       |
|   |   | 08:15 – 09:00 |                                       |               |                               |               |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
|   |   | 09:00 – 09:45 |                                       |               | Animação de Personagens 3D    | Gabriel       | Jogos em Rede Multiplayer              | Edney          |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
|   |   | 10:00 – 10:45 |                                       |               |                               |               |  |                | Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais | Fábio            | Física Para Jogos                | Marcelo       | Interoperabilidade Aplicada a Jogos | João                 |
|   |   | 10:45 – 11:30 | Cultura, Indústria e Mercado de Jogos | Filipe        | Criação de Personagens 3D     | Gabriel       | Jogos para Redes Sociais               | João           |   |                  |                                  |               | TCP VI                              | André                |
| Quinta                                    | M | 07:30 – 08:15 | Game Design e Rotinização             | Fábio         | Direitos Humanos              | Marcelo       | Jogos para Redes Sociais               | João           | Jogos para Dispositivos Móveis                    | João Ricardo     | Servicos Games                   | Ednei         | Jogos Para TV Digital               | André                |
|   |   | 08:15 – 09:00 |                                       |               |                               |               |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
|   |   | 09:00 – 09:45 | TCP I - Jogos 2D                      | André         | Jogos 3D com Engines          | Fábio         | Banco de Dados Aplicado a Jogos        | Ednei          | Comunicação e Informação                          | Maria Emilia     | Jogos para Consórcio             | João Ricardo  | Acessibilidade em Jogos             | Lindrei              |
|   |   | 10:00 – 10:45 |                                       |               | Jogos 3D com Engines          | Fábio         | Banco de Dados Aplicado a Jogos        | Ednei          | Matemática Científica                             | Gabriel e Pâmela | Jogos para Consórcio             | João Ricardo  | Interoperabilidade Aplicada a Jogos | João                 |
|   |   | 10:45 – 11:30 | Programação de Jogos 2D               | André         |                               |               |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
| Sexta                                     | M | 07:30 – 08:15 | Edição Digital de Imagens             | ???           |                               |               | Empreendedorismo                       | Ricardo        | Calculo II  | Nilton           | Servicos Games                   | Ednei         | TCP VI                              | André                |
|   |   | 08:15 – 09:00 |                                       |               |                               |               | Jogos em Rede Multiplayer              | Edney          | Calculo II  | Nilton           |                                  |               | Jogos Para TV Digital               | André                |
|   |   | 09:00 – 09:45 |                                       |               |                               |               |  |                | TCP IV - Jogos Dispositivos Móveis                | Edney            |                                  |               | Jogos Para TV Digital               | André                |
|   |   | 10:00 – 10:45 | Informática I                         | Wagner Izzo   | Modelagem de Cenários 3D      | ???           |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
|   |   | 10:45 – 11:30 |                                       |               |                               |               |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
| Sábado                                    | M | 07:30 – 08:15 |                                       |               |                               |               | Calculo Vetorial e Geometria Analítica | Nilton         |   |                  | Edição de Vídeos                 | ???           |                                     |                      |
|   |   | 08:15 – 09:00 |                                       |               |                               |               |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
|   |   | 09:00 – 09:45 |                                       |               |                               |               | Calculo Vetorial e Geometria Analítica | Nilton         |   |                  | Edição de Vídeos                 | ???           |                                     |                      |
|   |   | 10:00 – 10:45 |                                       |               |                               |               |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |
|   |   | 10:45 – 11:30 |                                       |               |                               |               |  |                |   |                  |                                  |               |                                     |                      |

Imagem 02 - Proposta B (primeira revisão) de horário 2018 S2.