



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO DE JANEIRO  
CAMPUS ENGENHEIRO PAULO DE FRONTIN  
COORDENAÇÃO DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Ata da reunião realizada de 8 a 31 de Maio de 2018, pelo colegiado do CST em Jogos Digitais do campus Engenheiro Paulo de Frontin do Instituto Federal de Educação de Rio de Janeiro.

1 Durante o período de quatorze até dezessete do mês de Abril do ano de dois mil e dezoito, através de  
2 ferramentas institucionais digitais de reunião[1] do IFRJ/CEPF, reuniu-se a Coordenação e Colegiado do CST  
3 em Jogos Digitais com colegiado de curso do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologias do Rio de  
4 Janeiro, campus Engenheiro Paulo de Frontin, sob a moderação do Coordenador e docente de TCP4 Prof.  
5 Gabriel Aprigliano Fernandes. Participaram presentes os professores: André Luiz Brazil, Edival Ponciano de  
6 Carvalho Filho, Edney Soares Trindade, Erivelton Muniz da Silva, Fábio Corato de Andrade, Filipe Barbosa  
7 Litaiff, Felipe dos Santos Lima de Barros, José Ricardo da Silva Junior, João Vitor de Sá Hauck, Jessé Di  
8 Giacomo Silva, Maria Cristina Ferreira, Maria Emília Alfano Barbosa, Nilton Miguel da Silva, Vanessa Jacob  
9 Victorino, Marcela Borges Martinez, Ricardo Esteves Kneipp, Rodrigo Britto Martins, Rodrigo Borges. **O**  
10 **objetivo da reunião foi definir o horário do curso para 2018 S2. A discussão foi aberta via email**  
11 **institucional com finalidade de criar uma discussão assíncrona e de longa duração. Uma planilha**  
12 **inicial (Imagem 01) foi disponibilizada para conferência com a primeira proposta. A proposta**  
13 **"A" com relação a alteração de docentes: atribui ao Prof. Jesse como docente da disciplina de**  
14 **Modelagem de Cenários 3D; atribui ao Prof. Felipe Barros a disciplina de Análise de Editais.**  
15 **Com relação a distribuição dos horários foram propostas pequenas mudanças para acomodar a**  
16 **alteração dos professores principalmente no 6o Semestre. Após deixar em aberto por 1 semana**  
17 **a planilha A para consulta e comentários foi gerada a Planilha "B" (Imagem 02). A proposta**  
18 **"B" com relação a alocação de disciplinas: devolve a disciplina de cenários 3D ao Prof. Erivelton;**  
19 **e atribui a Análise de Editais aos Prof. Gabriel e Prof. João; atribui o Prof. Jessé em conjunto**  
20 **com o Prof. Fabio nas disciplinas de TCP 2 e TCP 3; O Prof. Edney assume TCP 4. Com**  
21 **relação a alteração de horários, a proposta B, foram realizadas ajustes no 2o, 5o e 6o semestres**  
22 **para acomodar a rotação de docentes. O prof. Erivelton acrescentou que sua remoção está**  
23 **prevista para o segunda parte de 2018, portanto seus horários foram alterados para acomodar**  
24 **novas demandas. O docente da área de artes, como previsto no processo de remoção, deverá se**  
25 **inserir nas disciplinas do Prof. Erivelton. A prof. Maria Cristina acrescentou que a disciplina**  
26 **de Jogos Educativos deve ter a participação de um docente do propedêutico, nesse caso foi**  
27 **levantado a demanda ao grupo. Alguns professores propuseram uma mudança na disciplina de**  
28 **Jogos Educativos, que ao invés de ter 2 docentes, teria 1 docente titular e múltiplos orientadores.**  
29 **O Prof. Filipe Litaiff acrescentou que gostaria de realizar um troca de disciplinas com o Prof.**  
30 **Daniel a ser combinada até o lançamento do horário. A prof.a Marcela de Direitos Humanos**  
31 **pediu para que sua disciplina fosse alocada Terça-Feira. A ultima iteração registrada da discussão foi**  
32 **dia 25/05/2018. Assim a reunião foi encerrada no dia 31 de Maio pelo Coordenador de Curso.**

[1] Lista de emails institucional do colegiado de curso e Planilha Online do GSuit Education. .

Horário do CST em Jogos Digitais – 2018.2															
Intervalo 9:45 - 10:00			1º PERÍODO		2º PERÍODO		3º PERÍODO		4º PERÍODO		5º PERÍODO		6º PERÍODO		
Segunda	M	07:30 – 08:15	Edição Digital de Imagens	Enilton											
		08:15 – 09:00													
		09:00 – 09:45													
		10:45 – 11:30													
		11:30 – 12:15													
Terça	M	07:30 – 08:15	Edição Digital de Imagens	Enilton											
		08:15 – 09:00													
		09:00 – 09:45													
		10:45 – 11:30													
		11:30 – 12:15													
Quarta	M	07:30 – 08:15	Cultura, Indústria e Mercado de Jogos	Filipe											
		08:15 – 09:00													
		09:00 – 09:45													
		10:45 – 11:30													
		11:30 – 12:15													
Quinta	M	07:30 – 08:15	Game Design e Personalização	Fábio											
		08:15 – 09:00													
		09:00 – 09:45													
		10:45 – 11:30													
		11:30 – 12:15													
Sexta	M	07:30 – 08:15	Animação de Personagens 3D	Gabriel											
		08:15 – 09:00													
		09:00 – 09:45													
		10:45 – 11:30													
		11:30 – 12:15													
Sábado	M	07:30 – 08:15	Animação de Personagens 3D	Gabriel											
		08:15 – 09:00													
		09:00 – 09:45													
		10:45 – 11:30													
		11:30 – 12:15													