



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO DE JANEIRO
CAMPUS ENGENHEIRO PAULO DE FRONTIN
COORDENAÇÃO DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Ata da reunião realizada em 29 de Novembro de 2017, entre a Coordenação do CST em Jogos Digitais e os docentes do campus Engenheiro Paulo de Frontin do Instituto Federal de Educação de Rio de Janeiro.

1 Ao vigésimo nono dia do mês de Novembro do ano de dois mil e dezessete, às onze horas e trinta minutos,
2 nas dependências do IFRJ/CEPF, reuniu-se a Coordenação e Colegiado do CST em Jogos Digitais do Instituto
3 Federal de Educação, Ciência e Tecnologias do Rio de Janeiro, campus Engenheiro Paulo de Frontin, sob a
4 presidência do Coordenador Prof. Gabriel Aprigliano Fernandes. Estiveram presentes os professores: André
5 Luiz Brazil, Edival Ponciano de Carvalho Filho, Edney Soares Trindade, Erivelton Muniz da Silva, Fábio
6 Corato de Andrade, Filipe Barbosa Litaiff, Felipe Barros, José Ricardo da Silva Junior, João Vitor de
7 Sá Hauck, Maria Cristina Ferreira, Maria Emília Alfano Barbosa, Nilton Miguel da Silva, Vanessa Jacob
8 Victorino, Marcela Borges Martinez, Luiza Aguiar dos Anjos, Ricardo Esteves Kneipp, Rodrigo Britto
9 Martins, Rodrigo Borges. **O Colegiado do CST em Jogos Digitais concorda com a oferta das seguintes**
10 **disciplinas optativas para o CST em Jogos Digitais para o 1o Semestre de 2018:** 1) Calculo Vetorial
11 e Geometria Analítica; 2) Empreendedorismo; 3) Calculo II; 4) Gestão de Projetos III - Custos; 5) Comunicação
12 e Informação; 6) Inglês Instrumental; 7) Gestão de Projetos IV - Riscos; 8) Gestão de Projetos V - Qualidade;
13 9) Física Para Jogos Digitais I; 10) Gestão de Projetos II - Tempo; 11) Marketing Digital; 12) Acessibilidade em
14 Jogos; 13) Diretos Humanos; 14) Física Para Jogos Digitais II. A reunião foi encerrada 12:30 pelo Coordenador
15 de Curso.