



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO DE JANEIRO
CAMPUS ENGENHEIRO PAULO DE FRONTIN
COORDENAÇÃO DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Ata da reunião realizada de 8 a 31 de Maio de 2018, pelo colegiado do CST em Jogos Digitais do campus Engenheiro Paulo de Frontin do Instituto Federal de Educação de Rio de Janeiro.

1 Durante o período de cinco de Maio até vinte e cinco de Maio do ano de dois mil e dezoito, através de
2 ferramentas institucionais digitais de reunião[1] do IFRJ/CEPF, reuniu-se a Coordenação e Colegiado do CST
3 em Jogos Digitais com colegiado de curso do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologias do Rio de
4 Janeiro, campus Engenheiro Paulo de Frontin, sob a moderação do Coordenador Gabriel Aprigliano Fernandes.
5 Participaram presentes os professores: André Luiz Brazil, Edival Ponciano de Carvalho Filho, Edney Soares
6 Trindade, Erivelton Muniz da Silva, Fábio Corato de Andrade, Filipe Barbosa Litaiff, Felipe dos Santos
7 Lima de Barros, Gabriela Almeida Kronemberger, Lindinei Rocha Silva, José Ricardo da Silva Junior, João
8 Vitor de Sá Hauck, Jessé Di Giacomo Silva, Maria Cristina Ferreira, Maria Emília Alfano Barbosa, Nilton
9 Miguel da Silva, Marcela Borges Martinez, Pamela Ketulin Matos Gomes, Ricardo Esteves Kneipp, Rodrigo
10 Britto Martins, Rodrigo Borges. **O objetivo da reunião foi definir o horário do curso para 2018 S2.**
11 **A discussão foi aberta via email institucional com finalidade de criar uma discussão assíncrona**
12 **e de longa duração. Uma planilha inicial (Imagem 01) foi disponibilizada para conferência com**
13 **a primeira proposta. A proposta "A" com relação a alteração de docentes: atribui ao Prof.**
14 **Jesse como docente da disciplina de Modelagem de Cenários 3D; atribui ao Prof. Felipe Barros**
15 **a disciplina de Análise de Editais; a proposta também retira os co-professores de disciplinas**
16 **pois esses estão vinculados a disponibilidade do horário da Tarde (sendo adiado a alocação de**
17 **co-professores para o fechamento de horários de outros cursos). Com relação a distribuição**
18 **dos horários foram propostas pequenas mudanças para acomodar a alteração dos professores**
19 **principalmente no 6o Semestre. Após deixar em aberto por 1 semana a planilha A para consulta**
20 **e comentários foi gerada a Planilha "B" (Imagem 02). A proposta "B" com relação a alocação**
21 **de disciplinas: devolve a disciplina de cenários 3D ao Prof. Erivelton; e atribui a Análise de**
22 **Editais aos Prof. Gabriel e Prof. João; atribui o Prof. Jessé em conjunto com o Prof. Fabio**
23 **nas disciplinas de TCP 2 e TCP 3; O Prof. Edney assume TCP 4. Com relação a alteração de**
24 **horários, a proposta B, foram realizadas ajustes no 2o, 5o e 6o semestres para acomodar a rotação**
25 **de docentes. O prof. Erivelton acrescentou que sua remoção está prevista para o segunda parte**
26 **de 2018, portanto seus horários foram alterados para acomodar novas demandas. O docente da**
27 **área de artes, como previsto no processo de remoção, deverá se inserir nas disciplinas do Prof.**
28 **Erivelton. A prof. Maria Cristina acrescentou que a disciplina de Jogos Educativos deve ter**
29 **a participação de um docente do propedêutico, nesse caso foi levantado a demanda ao grupo.**
30 **Alguns professores propuseram uma mudança na disciplina de Jogos Educativos, que ao invés de**
31 **ter 2 docentes, teria 1 docente titular e múltiplos orientadores. O Prof. Filipe Litaiff acrescentou**
32 **que gostaria de realizar um troca de disciplinas com o Prof. Daniel a ser combinada até o**
33 **lançamento do horário. A prof.a Marcela de Direitos Humanos pediu para que sua disciplina**
34 **fosse alocada Terça-Feira. A última iteração registrada da discussão foi dia 25/05/2018. Assim a reunião**
35 **foi encerrada no dia 31 de Maio pelo Coordenador de Curso.**

[1] Lista de emails institucional do colegiado de curso e Planilha Online do GSuit Education. .

Horário do CST em Jogos Digitais – 2018.2														
Intervalo 9:45 - 10:00														
Segunda	M	1º PERÍODO		2º PERÍODO		3º PERÍODO		4º PERÍODO		5º PERÍODO		6º PERÍODO		
		07:30 – 08:15	Edição Digital de Imagens	Erivelton		Interfaces para Jogos	Rodrigo Brito	Desenho de Projetos III - Cursos	Daniel	Jogos para Consórcio	João Ricardo	Jogos de Entretenimento Educativo	Maria Cristina	
		08:15 – 09:00						Jogos para Dispositivos Móveis	João Ricardo	Desenho de Projetos V - Qualidade	Daniel	Jogos de Entretenimento Educativo	Maria Cristina	
		09:00 – 09:45	Animação 3D	Rodrigo Brito										
		10:45 – 11:30	Animação 3D	Rodrigo Brito	Trabalho para fins específicos	Maria Cristina	Desenho de Projetos II - Tempo	Daniel	Jogos para Dispositivos Móveis	João Ricardo	Edição de Vídeos	Erivelton	Acessibilidade em Jogos	
Terça	M	07:30 – 08:15	Edição Digital de Imagens	Erivelton	Desenho de Projetos I - Espaço	Filipe	Interfaces para Jogos	Rodrigo Brito	Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais	Fábio	TCP V - Jogos Para Consórcio	Felipe Barros	Física para Jogos Digitais II	Marcelo
		08:15 – 09:00												
		09:00 – 09:45	Criação de Personagens	Rodrigo Brito	Jogos 3D com Enigmas	Fábio								
		10:00 – 10:45	Criação de Personagens	Rodrigo Brito	Modelagem de Cenários 3D	Jessé	TCP III - Jogos em Rede Multiplayer	Fábio	Auto Para Jogos Digitais	Felipe Barros	Edição de Vídeos	Erivelton	Marketing Digital	Filipe
		10:45 – 11:30	Criação de Personagens	Rodrigo Brito										
Quarta	M	07:30 – 08:15	Cultura, Indústria e Mercado de Jogos	Filipe	TCP II - Jogos 3D	Fábio	Jogos em Rede Multiplayer	Edney	Auto Para Jogos Digitais	Felipe Barros	Física Para Jogos	Marcelo	TCP VI	André
		08:15 – 09:00												
		09:00 – 09:45												
		10:00 – 10:45	Programação de Jogos 2D	André	Modelagem de Cenários 3D	Jessé	Jogos para Redes Sociais	João	Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais	Fábio			Análise de Dados	João
		10:45 – 11:30												
Quinta	M	07:30 – 08:15	Game Design e Rotinização	Fábio	Direitos Humanos	Marcelo	Jogos para Redes Sociais	João	Jogos para Dispositivos Móveis	João Ricardo	Servicos Games	Ednei	Jogos Para TV Digital	André
		08:15 – 09:00												
		09:00 – 09:45	TCP I - Jogos 2D	André	Jogos 3D com Enigmas	Fábio	Banco de Dados Aplicado a Jogos	Ednei	Comunicação e Informação	Maria Emilia	Jogos para Consórcio	João Ricardo	Interoperabilidade Aplicada a Jogos	João
		10:00 – 10:45												
		10:45 – 11:30	Programação de Jogos 2D	André	Jogos 3D com Enigmas	Fábio	Banco de Dados Aplicado a Jogos	Ednei	Matemática Científica	Geraldo e Pâmela	Jogos para Consórcio	João Ricardo	Interoperabilidade Aplicada a Jogos	João
Sexta	M	07:30 – 08:15			Animação de Pais origens 3D	Gabriel	Jogos em Rede Multiplayer	Edney	Calculo I	Nilton			TCP VI	André
		08:15 – 09:00												
		09:00 – 09:45			Criação de Personagens 3D	Gabriel	Jogos em Rede Multiplayer	Edney	Calculo II	Nilton	Física Para Jogos	Marcelo	Jogos Para TV Digital	André
		10:00 – 10:45												
		10:45 – 11:30	Informática I	Wagner Izzo			Empreendedorismo	Ricardo	TCP IV - Jogos De paradas Móveis	Gabriel	Servicos Games	Ednei	Jogos Para TV Digital	André
Sábado	M	07:30 – 08:15												
		08:15 – 09:00												
		09:00 – 09:45												
		10:00 – 10:45												
		10:45 – 11:30												

Imagem 01 - Proposta A (inicial) de horário 2018 S2. .

Horário do CST em Jogos Digitais – 2018.2														
Intervalo 9:45 - 10:00														
		1º PERÍODO		2º PERÍODO		3º PERÍODO		4º PERÍODO		5º PERÍODO		6º PERÍODO		
Segunda	M	07:30 – 08:15												
		08:15 – 09:00												
		09:00 – 09:45	Animação 2D	Rodrigo Brito	Animação de Paisagens 3D	Gabriel	Interfaces para Jogos	Rodrigo Brito	Desenho de Projetos II - Cursos	Daniel	Jogos para Consórcio	João Ricardo	Jogos de Entretenimento Educativo	Maria Cristina / ???
		10:00 – 10:45					Desenho de Projetos II - Tempo	Daniel	Jogos para Dispositivos Móveis	João Ricardo			Jogos de Entretenimento Educativo	Maria Cristina
		10:45 – 11:30	Animação 2D	Rodrigo Brito	Criação de Personagens 3D	Gabriel	Inglês para fins específicos	Maria Cristina	Jogos para Dispositivos Móveis	João Ricardo	Desenho de Projetos V - Qualidade	Daniel	Física para Jogos Digitais II	Marcelo
11:30 – 12:15														
Terça	M	07:30 – 08:15	Edição Digital de Imagens	???	Desenho de Projetos I - Espaço	Filipe	Interfaces para Jogos	Rodrigo Brito	Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais	Fábio	TCP V - Jogos Para Consórcio	Felipe Barros	Física para Jogos Digitais II	Marcelo
		08:15 – 09:00												
		09:00 – 09:45	Criação de Personagens	Rodrigo Brito	Jogos 3D com Enigmas	Fábio								
		10:00 – 10:45					TCP III - Jogos em Rede Multiplayer	Fábio / Jessé	Auto Para Jogos Digitais	Felipe Barros	Edição de Vídeos	???	Marketing Digital	Filipe
		10:45 – 11:30	Criação de Personagens	Rodrigo Brito	Modelagem de Cenários 3D	???			Auto Para Jogos Digitais	Felipe Barros	Física Para Jogos	Marcelo		
11:30 – 12:15														
Quarta	M	07:30 – 08:15												
		08:15 – 09:00	Programação de Jogos 2D	André	TCP II - Jogos 3D	Fábio / Jessé	Jogos em Rede Multiplayer	Edney	Auto Para Jogos Digitais	Felipe Barros	Desenho de Projetos IV - Riscos	Filipe	Análise de Dados	João / Gabriel
		09:00 – 09:45												
		10:00 – 10:45												
		10:45 – 11:30	Cultura, Indústria e Mercado de Jogos	Filipe	Animação de Paisagens 3D	Gabriel	Jogos em Rede Multiplayer	Edney	Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais	Fábio	Física Para Jogos	Marcelo	Interoperabilidade Aplicada a Jogos	João
11:30 – 12:15														
Quinta	M	07:30 – 08:15												
		08:15 – 09:00	Game Design e Rotinização	Fábio	Direitos Humanos	Marcelo	Jogos para Redes Sociais	João	Jogos para Dispositivos Móveis	João Ricardo	Servicos Games	Ednei	Jogos Para TV Digital	André
		09:00 – 09:45												
		10:00 – 10:45	TCP I - Jogos 2D	André	Jogos 3D com Enigmas	Fábio	Banco de Dados Aplicado a Jogos	Ednei	Comunicação e Informação	Maria Emilia	Jogos para Consórcio	João Ricardo	Acessibilidade em Jogos	Lindrei
		10:45 – 11:30	Programação de Jogos 2D	André	Jogos 3D com Enigmas	Fábio	Banco de Dados Aplicado a Jogos	Ednei	Matemática Científica	Geraldo e Pâmela	Jogos para Consórcio	João Ricardo	Interoperabilidade Aplicada a Jogos	João
11:30 – 12:15														
Sexta	M	07:30 – 08:15												
		08:15 – 09:00	Edição Digital de Imagens	???										
		09:00 – 09:45												
		10:00 – 10:45												
		10:45 – 11:30	Informática I	Wagner Izzo	Modelagem de Cenários 3D	???	Empreendedorismo	Ricardo	Calculo II	Nilton	Servicos Games	Ednei	TCP VI	André
11:30 – 12:15														
Sábado	M	07:30 – 08:15												
		08:15 – 09:00												
		09:00 – 09:45												
		10:00 – 10:45												
		10:45 – 11:30												
11:30 – 12:15														

Imagem 02 - Proposta B (primeira revisão) de horário 2018 S2.