



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO DE JANEIRO  
CAMPUS ENGENHEIRO PAULO DE FRONTIN  
COORDENAÇÃO DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Ata da aprovação de optativas disponibilizada digitalmente a partir do dia 15/06/2018 até 22/06/2018, pela Coordenação do CST em Jogos Digitais para comentários pelo colegiado.

1 Ao décimo quinto dia do mês de Junho do ano de dois mil e dezoito, na sala de aula virtual do CST em  
2 Jogos Digitais, do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologias do Rio de Janeiro, campus Engenheiro  
3 Paulo de Frontin, a seguinte ata ficou disponível para comentários. Participaram os professores: André Luiz  
4 Brazil, Edival Ponciano de Carvalho Filho, Edney Soares Trindade, Erivelton Muniz da Silva, Fábio Corato  
5 de Andrade, Filipe Barbosa Litaiff, Felipe dos Santos Lima de Barros, Gabriela Almeida Kronemberger,  
6 Lindinei Rocha Silva, José Ricardo da Silva Junior, João Vitor de Sá Hauck, Jessé Di Giacomo Silva, Maria  
7 Cristina Ferreira, Maria Emília Alfano Barbosa, Nilton Miguel da Silva, Marcela Borges Martinez, Pamela  
8 Ketulin Matos Gomes, Ricardo Esteves Kneipp, Rodrigo Britto Martins, **O Colegiado do CST em Jogos**  
9 **Digitais concorda com a oferta das seguintes disciplinas optativas para o CST em Jogos Digitais**  
10 **para o 2o Semestre de 2018:** 1) Calculo Vetorial e Geometria Analítica; 2) Empreendedorismo; 3) Calculo  
11 II; 4) Gestão de Projetos III - Custos; 5) Comunicação e Informação; 6) Inglês Instrumental; 7) Gestão de  
12 Projetos IV - Riscos; 8) Gestão de Projetos V - Qualidade; 9) Física Para Jogos Digitais I; 10) Gestão de  
13 Projetos II - Tempo; 11) Marketing Digital; 12) Acessibilidade em Jogos; 13) Diretos Humanos; 14) Física Para  
14 Jogos Digitais II. Sem questionamentos quanto ao oferecimento de disciplinas optativas citadas, o assunto foi  
15 encerrado no dia 22/06/2018 pelo Coordenador de Curso.