



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO DE JANEIRO  
CAMPUS ENGENHEIRO PAULO DE FRONTIN  
COORDENAÇÃO DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Ata de informe mensal da reunião de 28/08/2018, pela Coordenação do CST em Jogos Digitais sobre eventos e atividades a serem contempladas nos planos de ensino para 2018 S2.

1 Ao vigésimo oitavo dia do mês de Agosto do ano de dois mil e dezoito, às onze horas e trinta minutos  
2 (11:30AM), na Sala dos Professores Virtual e presencialmente na Sala dos Professores, reuniu-se a Coordenação  
3 e Colegiado do CST em Jogos Digitais do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologias do Rio de Janeiro,  
4 campus Engenheiro Paulo de Frontin, sob a presidência do Coordenador Prof. Gabriel Aprigliano Fernandes.  
5 Estavam presentes e posteriormente tomaram conhecimento os professores: André Luiz Brazil, Edival Ponciano  
6 de Carvalho Filho, Edney Soares Trindade, Erivelton Muniz da Silva, Fábio Corato de Andrade, Filipe Barbosa  
7 Litaiff, Felipe dos Santos Lima de Barros, Gabriela Almeida Kronemberger, Lindinei Rocha Silva, José Ricardo  
8 da Silva Junior, João Vitor de Sá Hauck, Jessé Di Giacomo Silva, Marcos Paulo da Cunha Martinho, Maria  
9 Cristina Ferreira, Nilton Miguel da Silva, Marcela Borges Martinez, Pamela Ketulin Matos Gomes, Ricardo  
10 Esteves Kneipp, Rodrigo Britto Martins, Rodrigo dos Santos Borges. A reunião foi acompanhada de uma  
11 apresentação que delineava as metas para os meses seguintes: Agosto - Infraestrutura, Setembro - Ementas,  
12 Outubro - Aprovação do PPC Revisado pelo colegiado. Após isso foi enfatizado a importância do uso da sala  
13 virtual dos professores e como ela impulsiona a produtividade, comunicação e reduz a necessidade de encontros  
14 presenciais. Por último foi apresentado o calendário do curso e campus para 2018 S2 com as datas de eventos  
15 importantes que podem ser integrados nos planos de aula como atividades letivas. No caso foi encorajado que  
16 em todas as ocasiões os docentes levem seus alunos para participarem e caso tenham interesse já elaborem os  
17 planos de aula contemplando essas datas. As datas/eventos apresentados foram: Semana de Qualificação dos  
18 TCPs que será realizada na primeira semana de Outubro; VIII Semana Acadêmica do Campus (16, 17 e 18 de  
19 Outubro); Semana de Defesa Final dos TCPs que acontecerá em Dezembro. As semanas de TCP representam  
20 uma atividade integradora que simboliza o objetivo do curso, que é formar profissionais de Jogos Digitais,  
21 portanto assistir as apresentações (tanto docentes, técnicos e alunos) é chave para garantir que estamos todos  
22 conhecendo os pontos fortes e fracos do curso. A Semana Acadêmica é uma atividade integradora que envolve  
23 toda a comunidade e infraestrutura do campus, portanto foi sugerido que os docentes lancem a frequência  
24 dos alunos através na participação em atividades devidamente comprovada. No entanto, cada docente pode  
25 elaborar suas próprias estratégias para garantir a participação dos alunos nos eventos citados acima. A reunião  
26 foi encerrada 12:30PM.